

REQUISITI DI PARTECIPAZIONE e REGOLAMENTO TECNICO 2027

ver. 14/09/2026



REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

ISCRIZIONE: per poter partecipare a Happyfania Volley è necessario aver completato la procedura d'iscrizione (vedi sezione tasto verde "ISCRIVI LA TUA SQUADRA").

Potranno partecipare solo società regolarmente affiliate F.I.P.A.V.

CERTIFICATO MEDICO: tutti gli atleti dovranno essere in regola con la certificazione medica (in corso di validità) richiesta per l'attività sportiva da essi praticata, conservata dalla Società di appartenenza.

AUTONOMIA NEGLI SPOSTAMENTI: durante le giornate delle gare ogni squadra deve essere autonoma e in grado di spostarsi con mezzi propri, tale requisito è valido anche nel caso in cui una società si iscriva con più di una squadra. Non sono previsti spostamenti gare per eventuali concomitanze fra le categorie. Si sconsiglia l'utilizzo di autobus privati per il trasporto di più squadre.

ALLENATORI: per rendere fattibile lo svolgimento del torneo qualora una società iscriva più squadre aventi lo stesso allenatore, è necessario che tale società si organizzi con un aiuto (dirigente o secondo allenatore). Nel caso in cui il tabellone preveda partite in concomitanza o in palestre differenti questi "aiuti" devono sostituire l'allenatore in panchina. Il primo allenatore potrà raggiungere la squadra in cui è sostituito anche a partita iniziata.

PALLONI GARA: i palloni utilizzati durante le partite verranno forniti dall'organizzazione. Il modello ufficiale utilizzato nel torneo è: Mikasa v200W e MIKASA v300w.

Per il riscaldamento pre gara ogni squadra dovrà utilizzare i propri palloni.

REGOLAMENTO DI GIOCO

Valgono le regole della FIPAV ad eccezione di quelle scritte successivamente.

CATEGORIE E ALTEZZA RETE:

- **Under 19F** (nate dopo l'1/1/2008) h 2.24m
- **Under 17F** (nate dopo l'1/1/2010) h 2.24m
- **Under 15F** (nate dopo l'1/1/2012) h 2.24m
- **Under 13F** (nate dopo l'1/1/2014) h 2.15m
- **Under 19M** (nati dopo l'1/1/2008) h 2.43m
- **Under 17M** (nati dopo l'1/1/2010) h 2.43m
- **Under 15M** (nati dopo l'1/1/2012) h 2.35m

SET E PUNTEGGI: set e punteggi verranno stabiliti dall'organizzazione sulla base delle squadre iscritte in ogni categoria e comunicati con le formule definitive.

SQUADRE: non ci sono limitazioni sul numero totale dei componenti di ciascuna squadra che può essere quindi superiore ai 12 elementi (o 13 nel caso in cui ci siano 2 liberi). Si ricorda che non è possibile far giocare lo/la stesso/a atleta in due squadre diverse all'interno della medesima categoria.

Ogni atleta può giocare in squadre di diverse categorie della stessa Società, purché non sia fuori quota e sia indicato in tutti i CAMP3 (ad esempio: Mattia è un atleta Under 15 e può giocare sia nella squadra U15 sia nella squadra U17 della sua Società). **NB:** se Mattia si presenta ad una partita di U15 NON può giocare una partita di U17 fino a quando non è terminata la partita di U15.

IMPORTANTE: questa duplice partecipazione non deve in nessun caso ostacolare l'andamento della manifestazione, ogni squadra deve essere in grado di partecipare regolarmente al torneo anche senza l'atleta o gli atleti che sono iscritti a più categorie di gioco. Qualora il calendario presenti delle concomitanze tra le partite delle categorie che interessano l'atleta, l'allenatore dovrà scegliere a quale partita l'atleta prenderà parte.

CAMP3: il CAMP3 deve essere compilato online tramite il sito della Federazione Italiana Pallavolo. Nel caso in cui i giocatori partecipanti siano più di 12, sarà necessario predisporre due CAMP3. È obbligatorio presentare il CAMP3 in occasione di ogni gara. Possono prendere parte alla partita esclusivamente gli atleti regolarmente tesserati FIPAV e inseriti nel CAMP3. È invece consentito aggiungere a penna un accompagnatore in panchina oppure modificare manualmente i numeri di maglia dei giocatori.

Esempio compilazione con dati gara

	ELENCO PARTECIPANTI ALLA GARA		MODULO CAMP3 2018/2019
DATI DELLA GARA N° 1			
Data:	03/01/2019	Ora:	09:00
Località:	RIMINI - BELLARIA IM	Serie/Cat./Torneo/Amich.:	SERIE GIOVANILE ALLA QUALE SI PARTECIPA
Squadra Ospitante:	NOME SQUADRA PARTECIPANTE	Squadra Ospite:	HAPPYFANIA VOLLEY

RICONOSCIMENTO: solamente in occasione della prima partita è necessario presentare all'arbitro un documento di riconoscimento in corso di validità. Sono accettate anche fotocopie del documento, purché autenticate dal proprio Comitato di appartenenza.

PRESTITO ATLETI: come previsto dalla Guida Pratica Tesseramento, l'atleta può partecipare all'attività promozionale con la società di Prestito (Modulo L1PR). In questo modo, quindi, viene data alla società che partecipa al torneo la possibilità di inserire a CAMP3 l'atleta in prestito ed è garantita la copertura assicurativa del tesseramento.

FORMULA: ogni torneo si svolgerà con una formula scelta in base al numero di squadre iscritte. Nella prima fase si giocherà con la formula a gironi, nella seconda fase a eliminazione diretta o gironi da tre. Indicativamente ogni squadra disputerà sempre una partita al mattino ed una al pomeriggio e i risultati permetteranno di stilare una classifica finale dettagliata di ogni categoria. Sono garantite un minimo di 5 - 6 partite a squadra.

ORARI GARE E RITARDI: gli orari degli incontri del tabellone sono da considerarsi indicativi, invitiamo per questo motivo tutti i partecipanti ad essere presenti in palestra con largo anticipo. Nel caso di ritardo immotivato superiore ai 15 minuti (dal termine della gara precedente o dall'orario in programma) la squadra verrà considerata perdente per 2 a 0.

RISCALDAMENTO PRE GARA: per il corretto andamento del torneo è necessario che ogni squadra anticipi il riscaldamento atletico/fisico negli spazi liberi della palestra e che la parte in campo con la palla non superi i 20'. Nel caso in cui una squadra arrivi sul campo in ritardo dovrà rinunciare (vedi sopra).

ADDETTO AL DEFIBRILLATORE: dovrà essere OBBLIGATORIO per OGNI SQUADRA, segnalare nel CAMP3 cognome e nome dell'incaricato.

SEGNAPUNTI REFERTISTA: l'organizzazione riserva un **omaggio** (a fine torneo) al refertista segnapunti messo a disposizione dalle Squadre per tutto l'andamento del torneo. Il refertista seguirà esclusivamente le partite della propria squadra. Raccomandiamo a tutte le Società di indicare nella "SCHEDE ISCRIZIONE SQUADRE" la presenza del refertista disponibile al seguito di quale squadra (referto semplificato cartaceo). Dichiarare un segnapunti refertista ma poi non utilizzarlo durante il torneo, comporterà una sanzione nel punteggio della squadra a cui era abbinato tale segnapunti.