



YOUNG VOLLEY ON THE BEACH

powered by  **cisaifa** SPORT



KIKLOS SUMMER CUP

REGOLAMENTO TECNICO 2023 - UNDER

Date le diverse provenienze e abitudini delle squadre sarà necessaria una certa elasticità nell'applicazione dei regolamenti. Si auspica inoltre che da parte degli accompagnatori non ci siano fenomeni di eccessiva intrusione nelle partite. Ciò per evitare che si creino situazioni di agonismo esasperato e per favorire la capacità di autogestione dei nostri giovanissimi.

La partecipazione è aperta a squadre di qualunque livello suddivise all'interno delle seguenti categorie di gioco.

CATEGORIE YOUNG VOLLEY ON THE BEACH (23-25 APRILE 2023)

4x4 S3 UNDER 12 f/m/misto (categoria unificata)

4x4 UNDER 13.14.16.19* Femminile

4x4 UNDER 13.15.17.19 Maschile

S3 MiniBeachVolley (vedi regolamento dedicato)

* verrà premiata la prima classificata Under 18 femminile

CATEGORIE SUMMER CUP BEACH VOLLEY (27-28 MAGGIO 2023)

4x4 S3 UNDER 12 f/m/misto (categoria unificata)

4x4 UNDER 13.15.17 Maschile

4x4 UNDER 13.14.16.18 Femminile

S3 MiniBeachVolley (vedi regolamento dedicato)

Valgono le regole del volley indoor ad eccezione di quelle scritte successivamente.

ETÀ e DIMENSIONI CAMPI YOUNG VOLLEY (le dimensioni dei campi potrebbero variare leggermente):

Under 19 Maschile (fino al 2004) - campo da gioco: m 8 x 16

Under 19 Femminile (fino al 2004) - campo da gioco: m 7 x 14

Under 17 Maschile (fino al 2006) - campo da gioco: m 7 x 14

Under 16 Femminile (fino al 2007) - campo da gioco: m 6 x 12

Under 15 Maschile (fino al 2008) - campo da gioco: m 6 x 12

Under 14 Femminile (fino al 2009) - campo da gioco: m 5,5 x 11

Under 13 Maschile (fino al 2010) - campo da gioco: m 5,5 x 11

Under 13 Femminile (fino al 2010) - campo da gioco: m 5,5 x 11

S3 Under 12 Misto (fino al 2011) - campo da gioco: m 5 x 10

ETÀ e DIMENSIONI CAMPI SUMMER CUP (le dimensioni dei campi potrebbero variare leggermente):

Under 19 Femminile (fino al 2004) - campo da gioco: m 8 x 16

Under 16 Femminile (fino al 2007) - campo da gioco: m 8 x 16

Under 15 Maschile (fino al 2008) - campo da gioco: m 8 x 16

Under 14 Femminile (fino al 2009) - campo da gioco: m 6 x 12

Under 13 Femminile (fino al 2010) - campo da gioco: m 6 x 12

S3 Under 12 Misto (fino al 2011) - campo da gioco: m 6 x 12

SQUADRE

La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto compare nei moduli compilati al momento del check-in, eventuali variazioni dovranno essere comunicate prima dell'incontro alla Direzione Tecnica della manifestazione. Una squadra può avere un massimo di 6 giocatori (4 in campo più 2 riserve). Sono ammesse squadre con 7 giocatori ma a turno uno di loro non potrà rientrare nell'organico di gioco della singola partita. In nessun caso è ammesso che un atleta sia inserito in più squadre contemporaneamente. Qualora questo si verificasse, tutte le squadre in cui è inserito detto atleta verranno d'ufficio escluse dal torneo.

Gli atleti dovranno obbligatoriamente avere un documento d'identità personale munito di foto che dovranno esibire solo in caso di contestazione.

Qualora una squadra si presentasse con organico ridotto per infortunio o per ritardo di un componente potrà disputare l'incontro anche con 3 giocatori (non in 2). Ogni squadra potrà beneficiare di questa regola solo una volta nell'arco dell'intero torneo.

Non sarà possibile far giocare atleti che non siano stati inseriti nell'elenco contenuto nella scheda d'iscrizione squadre consegnato all'atto dell'iscrizione.

FUORI QUOTA

È consentito l'utilizzo di atleti fuori quota, la cui partecipazione dovrà essere preventivamente comunicata alla Direzione Tecnica. La squadra che li schiera giocherà regolarmente tutte le partite ma non parteciperà alla classifica finale.

FORMULA E PUNTEGGIO

Ogni torneo si svolgerà con una formula scelta in base al numero di squadre iscritte.

Nella prima fase si giocherà con la formula a gironi.

Nella seconda si giocherà ad eliminazione diretta (tutte le squadre vi parteciperanno).

Il punteggio delle gare sarà stabilito in base al numero di squadre iscritte.

Il cambio campo sarà stabilito in funzione del punteggio.

VERIFICA DEI RISULTATI

Al termine di ogni incontro le squadre hanno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione del risultato finale sul referto di gara e, nel corso della giornata, di verificare l'esatta trascrizione dei risultati finali dei propri incontri su www.kiklosyoung.com (pulsante verde in alto).

Publicati i calendari della seconda fase, nessuna correzione dei risultati della prima fase sarà accettata.

TIME OUT E SOSTITUZIONI

Nel corso dell'incontro, ogni squadra ha diritto ad un time out di 30" e due sostituzioni per ogni set. Nel caso di un giocatore infortunato, il giocatore di riserva, anche se ha già preso parte al gioco, può sostituirlo. Il giocatore infortunato non potrà più prendere parte al gioco durante l'incontro.

POSIZIONI E ORDINE SERVIZIO

Non esiste linea di attacco. I giocatori possono attaccare o fare muro da ogni parte del loro campo di gioco. Non ci sono posizioni determinate in campo, ma l'ordine di servizio deve essere rispettato durante il set.

VELO

I giocatori della squadra al servizio non possono creare "velo" alla squadra avversaria; su richiesta degli avversari dovranno spostarsi.

CONTATTO SIMULTANEO

In caso di contatto simultaneo tra due giocatori di squadre opposte, non è da considerarsi fallo la "palla trattenuta".

ATTACCO

Valgono le regole dell'indoor. Sono quindi concessi il pallonetto e il palleggio nel campo avversario.

SERVIZIO

Il servizio è libero per tutte le categorie: è permesso anche il servizio dall'alto e in salto.

INVASIONE

Valgono le regole dell'indoor, con l'eccezione che non esiste linea centrale, quindi i giocatori possono invadere nel campo o nella zona libera opposti purché non interferiscano col gioco avversario. Il contatto di un giocatore con la rete, tra le antenne, durante l'azione di giocare la palla, è fallo.

ORARI GARE e RITARDI

L'orario degli incontri sarà comunicato al momento della definizione del tabellone. Il comitato organizzatore farà di tutto per dare degli orari di riferimento per chi gioca. È necessario che da parte delle squadre ci sia il rispetto di questi orari. Nel caso di ritardo superiore ai 20', dalla fine della gara precedente, la squadra in difetto verrà considerata perdente.

RISCALDAMENTO PREGARA

Per il corretto andamento del torneo sarà necessario che il riscaldamento sul campo non superi i 10'. Si invitano pertanto le squadre a cominciare a scaldarsi in anticipo e di utilizzare il campo solo per il riscaldamento con la palla. Nel caso che una squadra arrivi sul campo in ritardo dovrà rinunciare al riscaldamento.

PALLONI

L'organizzazione fornirà i palloni esclusivamente per le gare. Per il riscaldamento pre-gara è necessario avere il proprio pallone.

ARBITRAGGI

Nei tornei Under 14-15-16-17-19 m/f e accompagnatori saranno effettuati dalle squadre partecipanti. Nei tornei Under 13 m/f saranno effettuati dalle squadre partecipanti coadiuvati dall'organizzazione. Nei tornei S3 Under 12 e S3 Mini Beach Volley saranno messi a disposizione dall'organizzazione. Il mancato arbitraggio comporta una sanzione di 5 punti nella partita successiva.

MALTEMPO

Se il tempo è incerto cercheremo di giocare comunque in spiaggia. Sarà importante la massima collaborazione da parte dei responsabili, allenatori e adulti. I cambiamenti di programma vi verranno comunicate mediante whatsapp. Gli organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gare nel caso avverse condizioni metereologiche (o altri eventi esterni) causino consistenti ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo nei casi più gravi la sospensione definitiva della manifestazione senza che ciò comporti l'obbligo al rimborso delle quote di partecipazione e/o di soggiorno.

In caso di sospensione degli incontri durante la fase di qualificazione, la classifica provvisoria sarà stilata con il seguente criterio in ordine di importanza: classifica nei gironi, numero vittorie normalizzato allo stesso numero di gare, quoziente set, quoziente punti.

In caso di sospensione degli incontri durante la fase finale, la classifica finale sarà stilata sulla base del miglior punteggio acquisito nella gara precedente.

BRACCIALE DI RICONOSCIMENTO

I braccialetti colorati identificativi che vi verranno consegnati durante il check-in saranno obbligatori per disputare le gare. Dovranno essere portati obbligatoriamente al polso o alla caviglia per l'intera durata della manifestazione. In caso di rottura potrà esserne richiesta la sostituzione restituendo quello rotto.

L'edizione 2023 verrà organizzata in linea con le normative e i protocolli che saranno vigenti: la segreteria organizzativa è a disposizione per delucidazioni sull'evoluzione delle norme, il protocollo definitivo dell'evento verrà inviato a tutti i partecipanti.



YOUNG VOLLEY ON THE BEACH

powered by  **cisaifa**



KIKLOS SUMMER CUP

REGOLAMENTO TECNICO 2023 - MINI BEACH VOLLEY

TORNEI S3 MINI BEACH VOLLEY 3x3 – (nati/e 2011-12-13-14-15-16..)

I tornei S3 MiniBeachVolley non hanno fini agonistici, quindi non sono previste classifiche di merito. Sarà regalato a tutti i mini-atleti il diploma di partecipazione. L'obiettivo è quello di divertirsi attraverso una sana competizione.

S3 RED (MINIVOLLEY ESPERTI) - età consigliata: nati/e 2011-2012

Ricordiamo che gli atleti/e del 2011 possono scegliere se partecipare ai tornei S3 MiniBeachVolley o S3 Under 12. Campo 4,5 x 9 metri. Categoria maschile e femminile.

Le squadre miste sono accettate e potranno essere inserite sia nei tornei femminili che maschili)

Per una uniformità di gioco verrà applicato il regolamento FIPAV con servizio e primo tocco libero. Nel caso di squadre miste, quelle con prevalenza maschile saranno inserite nei tornei maschili e quelle con prevalenza femminile in quelli femminili. È consentito battere anche dall'alto.

S3 GREEN (MINIVOLLEY PRINCIPIANTI) - età consigliata: nati/e 2013/2014

Campo 4,5 x 9 metri. Categoria Unica: squadre maschili, femminili o miste.

È possibile ma non obbligatorio bloccare il primo tocco. Se si blocca il primo tocco diventano obbligatori almeno 2 passaggi, altrimenti il regolamento è quello del S3 Red. L'obiettivo è comunque quello di giocare con l'utilizzo dei passaggi.

S3 WHITE (GIOCAVOLLEY) - età consigliata: nati/e 2014/2015/2016

Campo 4 x 8 metri. Categoria Unica: squadre maschili, femminili o miste.

Si può bloccare sempre la palla per poi passarla o inviarla nel campo avversario in palleggio, in bagher o lancio; battuta da distanza libera anche in palleggio o con lancio della palla a una o due mani, obbligo di almeno un passaggio prima di inviarla agli avversari. Ogni due battute consecutive obbligo di rotazione di squadra.

MALTEMPO

In caso di maltempo valuteremo di spostare le gare S3 Minibeachvolley al Palasport di viale Quinto Ennio. Tutte le altre categorie giocheranno in spiaggia. Sarà importante la massima collaborazione da parte dei responsabili, allenatori e adulti. Se il tempo è incerto cercheremo di giocare comunque in spiaggia. I cambiamenti di programma vi verranno comunicate mediante whatsapp. Gli organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gare nel caso avverse condizioni metereologiche (o altri eventi esterni) causino consistenti ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo nei casi più gravi la sospensione definitiva della manifestazione senza che ciò comporti l'obbligo al rimborso delle quote di partecipazione e/o di soggiorno.

LABORATORI e ANIMAZIONE

La mattina del secondo giorno aprirà "La Ludobottega dei piccoli artigiani" giochi e laboratori creativi dedicati a tutti i bambini e "C'era una volta il gioco" animazione on the beach per i più piccoli, trucca bimbi, palloncini animati, giochi con la musica, mini beach golf, cheecoting, gare di precisione, circuiti, corsa dei sacchi e tanti altri giochi...

ARBITRAGGI

Nei tornei S3 Under 12 e S3 MiniBeachVolley saranno messi a disposizione dall'organizzazione.

PALLONI

L'organizzazione fornirà i palloni esclusivamente per le gare. Per il riscaldamento pre-gara è necessario avere il proprio pallone.