

# **REGOLAMENTO DI GIOCO – KIKLOS SUMMER CUP – BEACH VOLLEY**

## **BEACH VOLLEY UNDER 4x4**

**S3 U12 (cat. unica)**

**U13.16.19 maschile e femminile**

Valgono le regole del volley indoor ad eccezione di quelle scritte successivamente.

### **CATEGORIE E DIMENSIONI CAMPI**

La partecipazione è aperta a squadre di qualunque livello suddivise all'interno delle seguenti categorie di gioco:

**Under 19 Maschile** (fino al 2000) - campo da gioco: m 8 x 16 - rete m 2,40

**Under 19 Femminile** (fino al 2000) - campo da gioco: m 8 x 16 - rete m 2,24

**Under 16 Maschile** (fino al 2003) - campo da gioco: m 8 x 16 - rete m 2,30

**Under 16 Femminile** (fino al 2003) - campo da gioco: m 8 x 16 - rete m 2,20

**Under 13 Maschile** (fino al 2006) - campo da gioco: m 7 x 14 - rete m 2,10

**Under 13 Femminile** (fino al 2006) - campo da gioco: m 7 x 14 - rete m 2,10

**S3 Under 12 Cat. unica (Femminile, Maschile o Misto)** (fino al 2007) - campo da gioco: m 6 x 12 - rete m 2,05

### **SQUADRE**

La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto compare nei moduli consegnati al momento del check-in, eventuali variazioni dovranno essere comunicate prima dell'incontro alla Direzione Tecnica della manifestazione.

Una squadra può avere un massimo di 6 giocatori (4 in campo più due riserve) e un allenatore. Sono ammesse squadre con 7 giocatori ma a turno uno di loro non potrà rientrare nell'organico di gioco della singola partita. Le riserve devono sedersi o riscaldarsi vicino alla propria squadra come l'allenatore. In nessun caso è ammesso che un atleta sia inserito in più squadre contemporaneamente. Qualora questo si verificasse, tutte le squadre in cui è inserito detto atleta verranno d'ufficio escluse dal torneo.

Gli atleti dovranno obbligatoriamente avere un documento d'identità personale munito di foto che dovranno far vedere solo in caso di contestazione.

E' consentito l'utilizzo di atleti fuori quota, la cui partecipazione dovrà essere preventivamente comunicata alla Direzione Tecnica. La squadra che li schiera giocherà regolarmente tutte le partite ma non parteciperà alla classifica finale.

Qualora una squadra si presentasse con organico ridotto per infortunio o per ritardo di un componente potrà disputare l'incontro anche con 3 giocatori (non in 2). Ogni squadra potrà beneficiare di questa regola solo una volta nell'arco dell'intero torneo.

Non sarà possibile far giocare atleti che non siano stati inseriti nell'elenco atleti comunicato all'atto dell'iscrizione.

### **FORMULA E PUNTEGGIO**

Ogni torneo si svolgerà con una formula scelta in base al numero di squadre iscritte e che garantisca ad ogni squadra di disputare almeno 5 gare.

Nella prima fase si giocherà con la formula a gironi.

Nella seconda si giocherà ad eliminazione diretta (tutte le squadre vi parteciperanno).

Il punteggio delle gare sarà stabilito in base al numero di squadre iscritte.

Il cambio campo sarà stabilito in funzione del punteggio.  
I tornei delle singole categorie verranno disputati solo se verrà raggiunto un numero minimo di squadre.

### **VERIFICA DEI RISULTATI**

Al termine di ogni incontro le squadre hanno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione del risultato finale sul referto di gara e, nel corso della giornata, di verificare l'esatta trascrizione dei risultati finali dei propri incontri online da smartphone o tablet su [www.kiklosyoung.com](http://www.kiklosyoung.com)

**Terminati gli incontri di qualificazione, nessuna richiesta di correzione dei risultati inseriti sui tabelloni di gara sarà accettata.**

### **TIME OUT E SOSTITUZIONI**

Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere un tempo di riposo di 30" e due sostituzioni per ogni set, senza obbligo di reciprocità. Nel caso di un giocatore infortunato, il giocatore di riserva, anche se ha già preso parte al gioco, potrà sostituirlo. Il giocatore infortunato non potrà più prendere parte al gioco durante l'incontro.

### **POSIZIONI E ORDINE SERVIZIO**

Non esiste linea di attacco. I giocatori possono attaccare o fare muro da ogni parte del loro campo di gioco.

Non ci sono posizioni determinate in campo, ma l'ordine di servizio deve essere rispettato durante il set.

E' permesso un solo tentativo di servizio.

### **VELO**

I giocatori della squadra al servizio non possono fare azione di "velo" alla squadra avversaria; su richiesta degli avversari dovranno spostarsi.

### **CONTATTO SIMULTANEO**

In caso di contatto simultaneo tra due giocatori di squadre opposte, non è da considerarsi fallo la "palla trattenuta".

### **ATTACCO**

Valgono le regole dell'indoor: è quindi concesso il pallonetto e il palleggio nel campo avversario.

### **SERVIZIO**

Il servizio è libero per tutte le categorie: è permesso anche il servizio dall'alto e in salto. E' permesso un solo tentativo di servizio.

### **INVASIONE**

Valgono le regole dell'indoor, con l'eccezione che non esiste linea centrale, quindi i giocatori possono invadere nel campo o nella zona libera opposti purché non interferiscano col gioco avversario.

Il contatto di un giocatore con la rete, tra le antenne, durante l'azione di giocare la palla, è fallo. L'azione di giocare la palla include (tra l'altro) il salto, il tocco di palla (o il suo tentativo) e la ricaduta.

### **RITARDI**

Il comitato organizzatore farà di tutto per dare degli orari di riferimento degli incontri. E' necessario che da parte delle squadre ci sia il rispetto di questi orari. Nel caso di ritardo superiore ai 20' la squadra verrà considerata perdente.

### **RISCALDAMENTO PREGARA**

Per il corretto andamento del torneo sarà necessario che il riscaldamento sul campo non superi i 10'. Si invitano pertanto le squadre a cominciare a scaldarsi in anticipo e di utilizzare il campo solo per il riscaldamento con la palla. Nel caso che una squadra arrivi sul campo in ritardo dovrà rinunciare al riscaldamento.

### **ORARI GARE**

L'orario degli incontri sarà comunicato al momento della definizione del tabellone. I primi due giorni si giocheranno le fasi di qualificazione. La mattina dell'ultimo giorno si disputeranno le fasi finali a cui parteciperanno tutte le squadre iscritte; nel pomeriggio dell'ultimo giorno si giocheranno le finalissime.

### **PALLONI**

L'organizzazione fornirà i palloni esclusivamente per le gare. Per il riscaldamento pre-gara è necessario avere il proprio pallone.

### **ARBITRAGGI**

Nei tornei Under 13-16-19 maschili e femminili saranno effettuati dalle squadre partecipanti.

Nei tornei Under 12 saranno messi a disposizione dall'organizzazione.

Il mancato arbitraggio comporta una sanzione di 5 punti nella partita successiva.

### **MALTEMPO**

Gli organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gare nel caso avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) causino consistenti ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo nei casi più gravi la sospensione definitiva della manifestazione senza che ciò comporti l'obbligo al rimborso delle quote di partecipazione e/o di soggiorno.

In caso di sospensione degli incontri durante la fase di qualificazione, la classifica provvisoria sarà stilata con il seguente criterio in ordine di importanza: classifica nei gironi, numero vittorie normalizzato allo stesso numero di gare, quoziente set, quoziente punti.

In caso di sospensione degli incontri durante la fase finale, la classifica finale sarà stilata sulla base del miglior punteggio acquisito nella gara precedente.

### **BRACCIALE DI RICONOSCIMENTO**

I braccialetti colorati identificativi che vi verranno consegnati durante il check-in saranno obbligatori per disputare il torneo. Dovranno essere portati obbligatoriamente al polso o alla cavaglia per l'intera durata della manifestazione. In caso di rottura potrà esserne richiesta la sostituzione restituendo quello rotto.

Date le diverse provenienze e abitudini delle squadre sarà necessaria una certa elasticità nell'applicazione dei regolamenti.

Si auspica inoltre che da parte degli accompagnatori non ci siano fenomeni di eccessiva intrusione nelle partite.

Ciò per evitare che si creino situazioni di agonismo esasperato e per favorire la capacità di autogestione dei nostri giovanissimi.

## **TORNEO BEACH VOLLEY ACCOMPAGNATORI MISTO 6x6**

Valgono le regole del volley indoor ad eccezione di quelle scritte successivamente.

**Torneo accompagnatori 6x6** (aperto a tutti - almeno 2 donne in campo) - campo da gioco: m 8 x 16 - rete m 2,35

### **SQUADRE**

Le squadre dovranno essere composte da minimo 6 giocatori (in campo almeno 2 donne). Potranno prendere parte al suddetto torneo dirigenti, allenatori, parenti ed amici purché iscritti regolarmente alla manifestazione, in possesso del braccialetto fornito dall'organizzazione.

### **FORMULA E PUNTEGGIO**

Il torneo si svolgerà con una prima fase a gironi da 3 ed una fase finale ad eliminazione diretta.

Il punteggio delle gare sarà stabilito in base alla formula del torneo scelta dall'organizzazione.

Il cambio campo sarà deciso al momento della determinazione del punteggio.

### **VERIFICA DEI RISULTATI**

Al termine di ogni incontro le squadre hanno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione del risultato finale sul referto di gara e, nel corso della giornata, di verificare l'esatta trascrizione dei risultati finali dei propri incontri online da smartphone o tablet su [www.sandvolley.it](http://www.sandvolley.it).

**Terminati gli incontri di qualificazione, nessuna richiesta di correzione dei risultati inseriti sui tabelloni di gara sarà accettata.**

### **TIME OUT E SOSTITUZIONI**

Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere un tempo di riposo di 30" e tre sostituzioni per ogni set.

Sono permesse tre sostituzioni durante ciascun set.

Nel caso di un giocatore infortunato, il giocatore di riserva, anche se ha già preso parte al gioco, può sostituirlo. Il giocatore infortunato non potrà più prendere parte al gioco durante l'incontro.

### **POSIZIONI E ORDINE SERVIZIO**

L'ordine di servizio deve essere rispettato durante il set. E' permesso un solo tentativo di servizio.

### **VELO**

I giocatori della squadra al servizio non possono fare azione di "velo" alla squadra avversaria; su richiesta degli avversari dovranno spostarsi.

### **CONTATTO SIMULTANEO**

In caso di contatto simultaneo tra due giocatori di squadre opposte, non è da considerarsi fallo la "palla trattenuta".

## **ATTACCO**

Valgono le regole dell'indoor: è quindi concesso anche il pallonetto e il palleggio nel campo avversario.

## **SERVIZIO**

Il servizio è libero per tutte le categorie: è permesso anche il servizio dall'alto e in salto. E' permesso un solo tentativo di servizio.

## **INVASIONE**

Non esiste linea centrale. I giocatori possono invadere nel campo o nella zona libera opposti purché non interferiscano col gioco avversario.

Il contatto di un giocatore con la rete, tra le antenne, durante l'azione di giocare la palla, è fallo. L'azione di giocare la palla include (tra l'altro) il salto, il tocco di palla (o il suo tentativo) e la ricaduta.

E' sempre vietato il contatto con gli avversari.

## **RITARDI**

Il comitato organizzatore farà di tutto per dare degli orari di riferimento degli incontri. E' necessario che da parte delle squadre ci sia il rispetto di questi orari. Nel caso di ritardo superiore ai 20' la squadra verrà considerata perdente.

## **RISCALDAMENTO PREGARA**

Per il corretto andamento del torneo sarà necessario che il riscaldamento sul campo non superi i 5'. Si invitano pertanto le squadre a cominciare a scaldarsi in anticipo e di utilizzare il campo solo per il riscaldamento con la palla. Nel caso che una squadra arrivi sul campo in ritardo dovrà rinunciare al riscaldamento.

## **PALLONI**

L'organizzazione fornirà i palloni esclusivamente per le gare. Anche per il riscaldamento pregara è necessario avere il proprio pallone.

## **ARBITRAGGI**

Saranno effettuati dalle squadre partecipanti.

Il mancato arbitraggio comporta una sanzione di 5 punti nella partita successiva.

## **MALTEMPO**

Gli organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gare nel caso avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) causino consistenti ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo nei casi più gravi la sospensione definitiva della manifestazione senza che ciò comporti l'obbligo al rimborso delle quote di partecipazione e/o di soggiorno.

In caso di sospensione degli incontri durante la fase di qualificazione, la classifica provvisoria sarà stilata con il seguente criterio in ordine di importanza: classifica nei gironi, numero vittorie normalizzato allo stesso numero di gare, quoziente set, quoziente punti.

In caso di sospensione degli incontri durante la fase finale, la classifica finale sarà stilata sulla base del miglior punteggio acquisito nella gara precedente.

## **BRACCIALE DI RICONOSCIMENTO**

I braccialetti colorati identificativi che vi verranno consegnati durante il check-in saranno obbligatori per disputare il torneo. Dovranno essere portati obbligatoriamente al

polso o alla caviglia per l'intera durata della manifestazione. In caso di rottura potrà esserne richiesta la sostituzione restituendo quello rotto.